

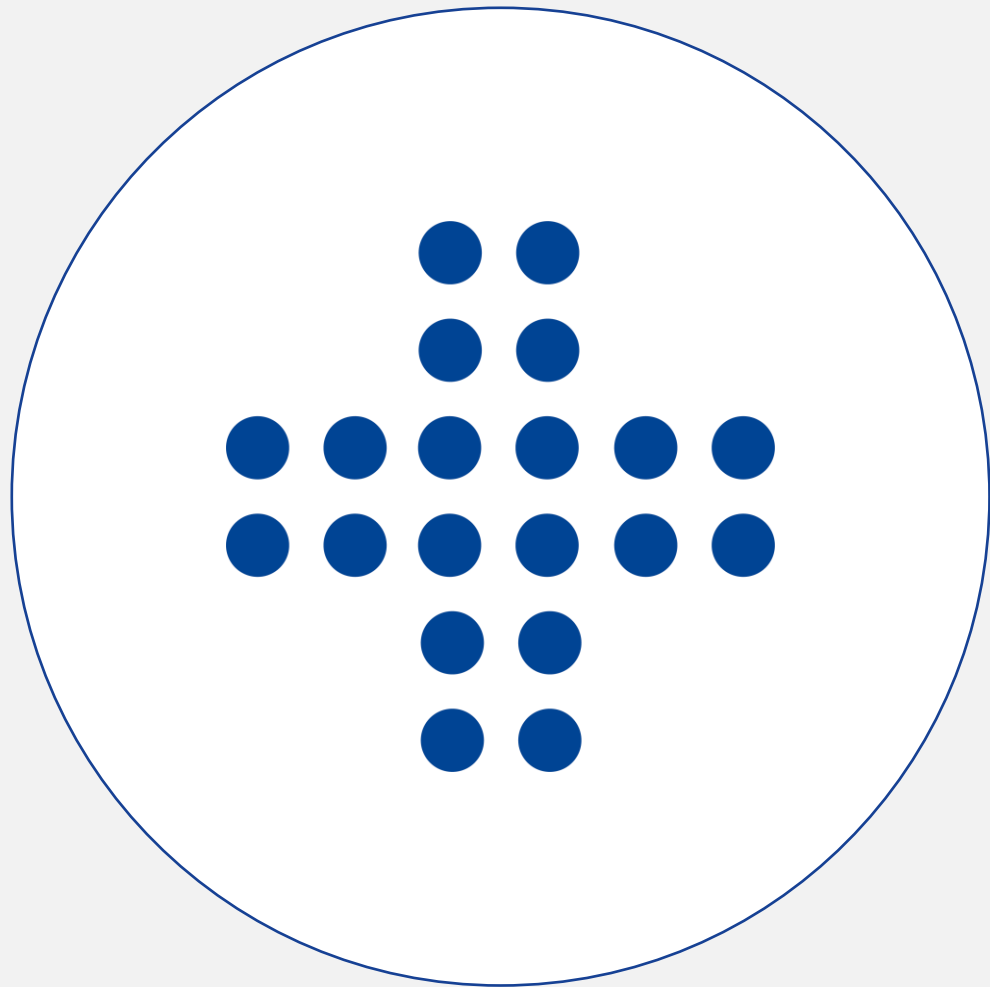


# IFJÚSÁGI PROJEKTEKKEL A DIGITÁLIS ÁTÁLLÁSÉRT

# A TEMPUS KÖZALAPÍTVÁNY TEVÉKENYSÉGI KÖRE

tka.hu





**ERASMUS+**



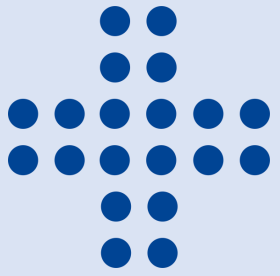
**EURÓPAI SZOLIDARITÁSI  
TESTÜLET**

# AZ UNIÓS ÉRTÉKEK TISZTELETBEN TARTÁSA

A tevékenységeknek tiszteletben kell tartaniuk az alábbi uniós értékeket:

- emberi méltóság
  - szabadság
  - demokrácia
  - egyelőség
  - jogállamiság és
  - kisebbségi jogok
- Lásd: uniós szerződések és EU Alapjogi Charta
  - A támogatás megszüntethető, ha ez nem történik meg!





# PROGRAMPRIORITÁSOK



Fenntarthatóság,  
környezetvédelem



**DIGITÁLIS ÁTÁLLÁS,  
DIGITALIZÁCIÓ**



Társadalmi befogadás  
és sokszínűség



Aktív társadalmi  
részvétel

# AZ ESC 2 ÚJ PROGRAMPRIORITÁSA



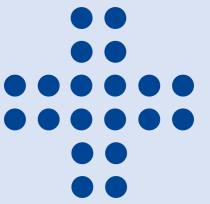
Innovációk



Az egészséges életmód és a  
mentális egészség előmozdítása



# DIGITALIZÁCIÓ, DIGITÁLIS ÁTÁLLÁS AZ ERASMUS+ PROGRAMBAN

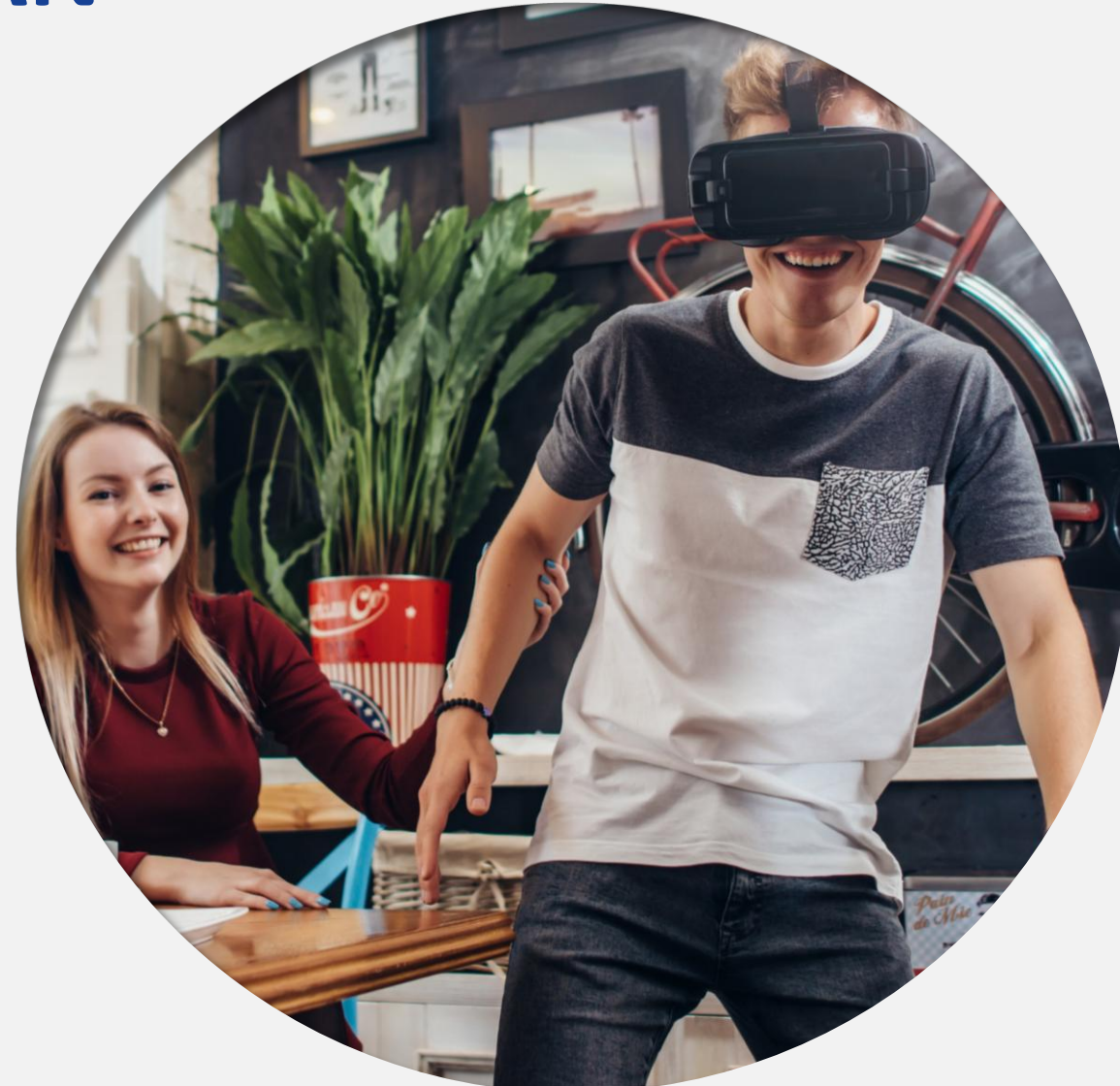


## Céljai:

- a digitális átállás támogatása;
- társadalmi kihívások (AI, dezinformáció) kezelése;
- a digitális korra felkészült oktatási, képzési és ifjúsági rendszerek kialakítása.

## Digitális oktatási cselekvési terv (2021-2027)

- **Első stratégiai prioritás:** nagy teljesítőképességű digitális oktatási ökoszisztéma fejlesztésének előmozdítása
- **Második stratégiai prioritás:** digitális készségek és jártasság előmozdítása a társadalom minden szintjén (KLR fiatalok) > pályázattípusok célja a digitális készségek és kompetenciák fejlesztése
- **Európai Digitális Oktatási Platform:** uniós együttműködés, jogyakorlatok cseréje, közös alkotás, szektorköziség



# DIGITALIZÁCIÓ AZ E+ IFJÚSÁGI PROJEKTEKBEN

- Digitális eszközök és tanulási módszerek beépítése a tevékenységekbe > fizikai tevékenységek kiegészítése.
- Kevesebb lehetőséggel rendelkező fiatalok bevonásának elősegítéséhez digitális eszközök.
- Ifjúsági tevékenységek vegyes kidolgozása.



# DIGITALIZÁCIÓ, DIGITÁLIS ÁTÁLLÁS AZ EURÓPAI SZOLIDARITÁSI TESTÜLETBEN

## Céljai:

- a digitális átlállás támogatása;
- digitális készségek fejlesztése, a digitális jártasság előmozdítása;
- a digitális technológia kockázatainak és lehetőségeinek megértése
- >> ebben tevékenységek révén támogatni az európaiakat nemtől, kortól és háttértől függetlenül
- virtuális és digitális elemek, technológiai eszközök használata



# DIGITALIZÁCIÓ AZ ESC PROJEKTEKBEN

- **Önkéntesség:**

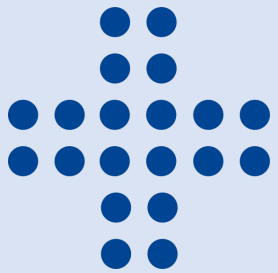
- Virtuális együttműködések az önkéntesekkel és közöttük a tevékenység előtt, közben és után
- Kevesebb lehetőséggel rendező résztvevők
- Általános online képzés és nyelvi képzés (OLS)
- Digitális eszközök használata tevékenységek kiegészítéseképp értéknövelésre:
  - Partnerszervezetek közötti együttműködés
  - Közösségépítés
  - Projektről való kommunikáció

- **Szolidaritási projektek:**

- Digitális eszközök és tanulási módszerek beépítése



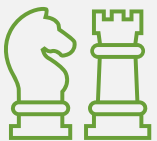
# DIGITÁLIS ÁTÁLLÁS A PROJEKTEK SZINTJÉN



Téma



Célcsoport



Projekttermék



Megvalósítás módja – eszköz

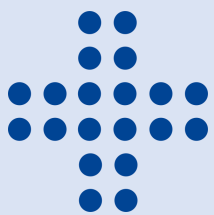


Résztvevők

(kevesebb lehetőséggel  
rendelkező fiatalok)



Szemponthoz a pályázatok  
értékelésekor

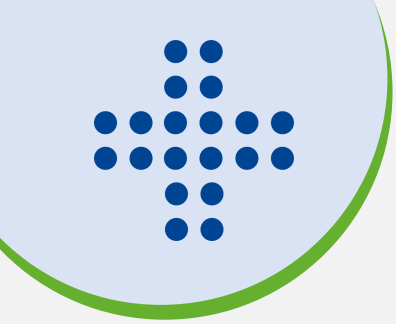


# TÉMA



- A legláthatóbb szint
- Erre példa: olyan kezdeményezés, amely során a fiatalok digitális kompetenciafejlesztése a cél
  - Pl.: ifjúsági csere, ahol a fiatalok a tudatos eszközhasználatot és közösségimédia-használatot sajátítják el

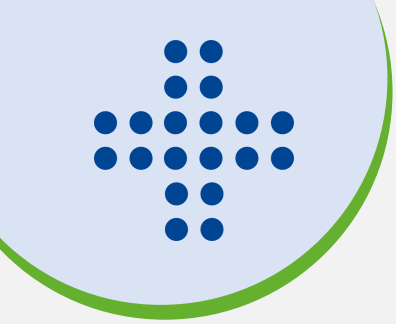




# PROJEKTTERMÉK

- Ez is jól látható szint
- A projekt végeredményeként egy digitális eszköz jön létre
  - Pl. Erasmus+ KA2-es projekt keretein belül az önkéntesek tanulási folyamatát segítő online felület jön létre (iPrepare)





# CÉLCSOPORT

A projekt célja a célcsoport  
**képesé tétele** arra,  
hogy a digitális eszközöket  
tudatosan használják

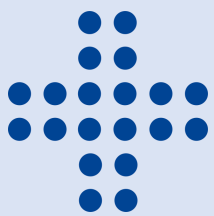
- Pl. szolidaritási projekt során idősek  
oktatása számítógéphasználatra



# RÉSZTVEVŐK

Kiemelt cél a kevesebb  
lehetőséggel  
rendelkező fiatalok  
bevonásának erősítése  
digitális eszközök és  
módszerek által

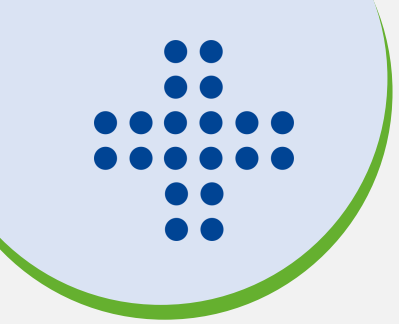




# A MEGVALÓSÍTÁS MÓDJA

- A projekttevékenységekben a fizikai tevékenységek mellett tanácsos digitális tevékenységeket, módszereket, eszközöket is beépíteni > minőségnyövelés



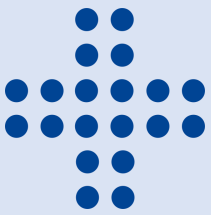


# A KUTATÁSOK SZERINT...

## EGY HIÁNYOSSÁG = JÓ PROJEKTTÉMA!

- RAY DIGI kutatás a digitalizáció és az ifjúsági szektor kapcsolatáról
  - Sok pozitívum (digitális eszközök és nemformális módszerek összekapcsolása > erősebb, izgalmasabb projektek)
  - Egy hiányosság: médiatudatosság, információ- és adatkezelési jártasság, adatvédelem és digitális jóllét > kevés figyelmet kapnak EU-s ifiprogramok esetén > **PROJEKTTÉMA!**
- Jó példa: [21 Nap Egyesület „Who do you follow?”](#) nívódíjas projektje

RAY DIGI kutatási eredmények és tippek digitális  
ifjúsági projekt tervezéséhez

[Nemzetközi események](#)[Hazai események](#)[Szakmai támogatás](#)[Partnerkeresés](#)[Kiadványok](#)[Kapcsolódó események](#)[Kapcsolódó kiadványok](#)

## DIGITALIZÁCIÓ

A digitális eszközök fejlődése és megjelenése a mindennapokban, a közösségi média elterjedése és a fiatalok kiemelt szociális terévé alakulása lehetőségeket és kihívásokat is magával hozott.

Egyre nagyobb szükség van a digitális technológiákban rejlő lehetőségek kiaknázására a tanulás terén, valamint a mindenki számára elérhető digitális készségek fejlesztésére. A digitális oktatási cselekvési terv (2021–2027) stratégiai prioritásaival összhangban az Erasmus+ és az Európai Szolidaritási Testület célja, hogy támogassa ezt a törekvést, és így a tanulókat, az oktatókat, az ifjúságsegítőket, a fiatalokat és a szervezeteket bevonja a digitális átállás folyamatába.

Az uniós programok támogatják azokat a kezdeményezéseket, amelyek fejleszteni célozzák a társadalom különböző rétegeinek és tagjainak (például kevesebb lehetőséggel rendelkező fiatalok, álláskereső, munkavállalók) digitális készségeit és kompetenciáit. A középpontban az algoritmusokkal teli világunkban való eligazodás segítése, a civil társadalomban és a demokráciában való teljeskörű részvételt lehetővé tevő alapfokú és haladó szintű digitális készségek fejlesztése, valamint a digitális jártasság előmozdítása áll.

# HASZNOS ANYAGOK

- [eu-ifjusag.hu](https://eu-ifjusag.hu)
  - Digitalizáció aloldal
  - Nemzetközi események
  - Kiadványok

# Fontos linkek:



[erasmusplusz.hu](https://erasmusplusz.hu) » [ifjúság](#)



[szolidaritasitestulet.hu](https://szolidaritasitestulet.hu)



[eu-ifjusag.hu](https://eu-ifjusag.hu)



[Erasmus+ ifjúság és ESC pályázók](#)  
Facebook csoport



[tka.hu/hirlevel](mailto:tk@tk.hu)



**Kérdések**